



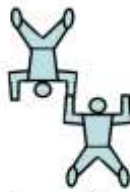
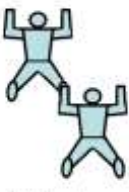








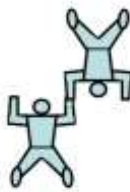










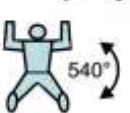
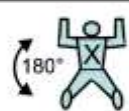
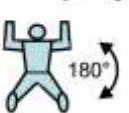

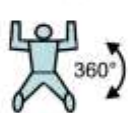

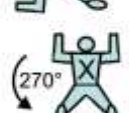
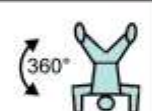
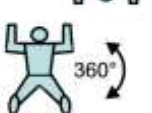

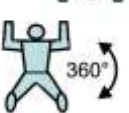








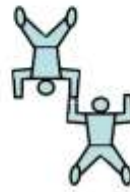



Regeln & Dive Pool Bundesweiter 2er Wettbewerb 2018

Randoms:

| A | B | C | D | E | F |
|---|---|--|---|---|---|
|  |  |  |  |  |  |
| Star | Compressed | Cat | Sidebody | Accordion | Stairstep |

Blocks:

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Spin | Gear Box | Klassiker | Rochade | Cat Machine | Cat Light | Buddies | Blind Catch | Shake Hands | Sternraupe |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Regeln & Dive Pool Bundesweiter 2er Wettbewerb 2018

Neuigkeiten 2015:

Es gibt jetzt auch einen Random-Pool!!!

Dadurch wird das Programm wieder etwas schneller, nachdem die Einführung der blinden Drehungen in den Jahren zuvor ja den Schwierigkeitsgrad etwas erhöht hat. Damit das noch schiedsbar ist, müssen - wie bereits bei den Blöcken in den Jahren zuvor - identische Folgeformationen verhindert werden.

Insgesamt hat sich die Anzahl der Sequenz-Varianten aber erhöht, so dass es bestimmt nicht langweilig wird.

Regeln ab 2016:

Auslose-Prozedur

- Es werden aus den 10 Blöcken und 6 Randoms **drei Sprünge** mit 4 oder 5 Punkten gelöst.
- Random-Übergänge mit identischen Formationen werden nicht gelöst. Beispiele:
 - Cat Machine (Block 5) und Cat Light (Block 6) können nicht aufeinander folgen
 - Auf die Buddies (Block 7) kann niemals ein Sidebody (Random D) folgen
 - Auf Stern (Random A) kann nicht Spin (Block 1) oder Sternraupe (Block 10) folgen

Judging: Alle Judging-Regeln bleiben unverändert

- Die Arbeitszeit beträgt **35 Sekunden** ab Exit
- Es gilt die FAI Bustregel.